

Notice d'utilisation du fusil Dragunov SVD



Réalisé par la team **R3F**



Драгунова СВД

Conçu par Ievgueni Dragounov (1920-1991), le SVD est un fusil de précision russe adopté par l'URSS en 1963 pour remplacer les Mosin Nagant 91/30 et les SVT-40 vieillissants qui équipaient ses tireurs de précision. L'État-major soviétique désirait équiper chacun de ses pelotons d'infanterie d'un homme muni d'un SVD.

Le SVD fut conçu pour servir d'arme d'appui et de couverture, en portant la distance de feu d'un peloton d'infanterie jusqu'à une distance de 800 mètres. Dans cette configuration, il est équipé d'une fixation de baïonnette en bout de canon, qui est parfois utilisée dans le rôle de contrepoids. Les qualités de cette arme conduisirent au fait qu'il est au fusil de précision ce que l'AK-47 est au fusil d'assaut : son représentant le plus répandu.

Le SVD était (et est encore de nos jours) fabriqué par le célèbre fabricant d'armes russe Izhmash, l'un des plus grands producteurs d'armes du monde (qui produit également le fusil d'assaut AK-47).

Description

Le Dragunov est un fusil de précision semi-automatique (mais il n'est pas basé sur le célèbre AK-47 contrairement aux idées reçues), et fonctionne par emprunt des gaz. Les mécanismes internes ont été redimensionnés afin de pouvoir utiliser des cartouches de 7,62x54mm R, et notamment la cartouche de précision B-32 APIB qui permet de réaliser des groupements de 6 cm à 300 m, et la cartouche T-46, de type perforante et incendiaire. L'ogive verte de cette dernière permet d'observer la trajectoire de la balle sur une distance pouvant aller à plus de 1 200 mètres.

Sur le côté gauche du boîtier de mécanismes, un rail permet la fixation d'un viseur diurne PSO-1 de grossissement 4. Le Dragunov est également muni d'organes de visée mécaniques en cas d'endommagement de la lunette.

Les versions d'origine les plus produites sont réalisées en bois et en acier. La firme Dragunov propose également des versions améliorées, dotées de systèmes de visées récents et de matériaux synthétiques. Des versions compactes ont également été conçues, et le SVD est proposé dans de nouveaux calibres.



Fiche technique :

- Calibre : 7,62 x 54
- Munitions : 7,62 x 54 R (la seule disponible dans ARMA 2)
- Mécanisme : Semi-automatique par emprunt de gaz
- Canon : 4 rayures, un tour tous les 254 mm
- Mode d'action : tir de précision
- Vitesse à la bouche : 870 m/s
- Énergie cinétique du projectile à la sortie du canon : 3500 joules
- Cadence de tir : max. 30 tirs à la minute, 3-5 en tir de précision
- Capacité du chargeur : 10 cartouches
- Portée pratique : 800 m
- Portée maximale : 1000m (2500m avec cartouches d'acier en performance maximale ou mode anti-matériel)
- Masse (non chargé avec optique) : 4,3 kg
- Masse (chargé) : 4,7 kg
- Longueur : 1225 mm
- Longueur du canon : 620 mm
- Lunette de tir : PSO-1 (4x24)

La 7,62x54mm R est une munition russe dont la conception remonte à la fin des années 1880. C'est la cartouche militaire la plus ancienne actuellement en service. Conçue pour le Mosin-Nagant 1891, La cartouche et le fusil avaient été mis au point par le capitaine Sergueï Mossine de l'artillerie impériale russe, et par les techniciens belges Emile et Léon Nagant, pour remplacer le fusil Berdan Mod. 1871 et sa munition de gros calibre. La 7,62 x 54 mm R est actuellement tirée par la mitrailleuse Pecheneg et le SVD.

Masse du projectile : 9,6 g
Masse de la cartouche : 24,3 g
Longueur de l'étui : 53,5 mm
Longueur de la cartouche : 76,2 mm
Charge de poudre : 3,24 g de nitrocellulose.

Les « snipers »

Utilisés pour l'appui à moyenne ou longue distance des troupes au contact, ils se répartissent en deux catégories :

- Tireurs de précision
- Tireurs d'élite

La différence (en plus de la sémantique) réside principalement dans la doctrine d'emploi, totalement différente. Le "tireur d'élite" peut agir en totale autonomie (en duo, ou en trio) ou intervenir en appui d'une compagnie d'infanterie ou d'un régiment, tandis que le "tireur de précision" appartient à une section d'infanterie ; ils n'emploient pas le même calibre ni le même type d'arme.

Le tireur de précision utilise en général une arme chambrée en 7,62 mm d'une portée efficace comprise entre 400 et 800 m.

Le tireur d'élite utilise quant à lui une arme d'un calibre supérieur (en général du 12,7mm) qui permet des tirs précis à plus de 1 800 m. Par ailleurs, le pouvoir de pénétration étant supérieur, ce calibre permet des tirs anti-matériels efficaces (destruction de transformateurs électriques, de moteurs non protégés, etc.)

Les qualités du tireur

La mission requiert avant tout :

- De la patience (le tireur peut demeurer un temps très long en position statique).
- Une condition physique parfaite.
- Une bonne acuité visuelle.
- Une maîtrise du stress.
- Une forte capacité de concentration (le tireur doit à la fois être fixé sur sa cible, intégrer les informations transmises sur la situation globale et être en mesure de remplir sa mission d'observation en donnant un maximum d'informations sur la situation qu'il observe).
- Faire preuve de discernement et être capable de prendre une décision dans l'urgence.

Les astuces du tireur

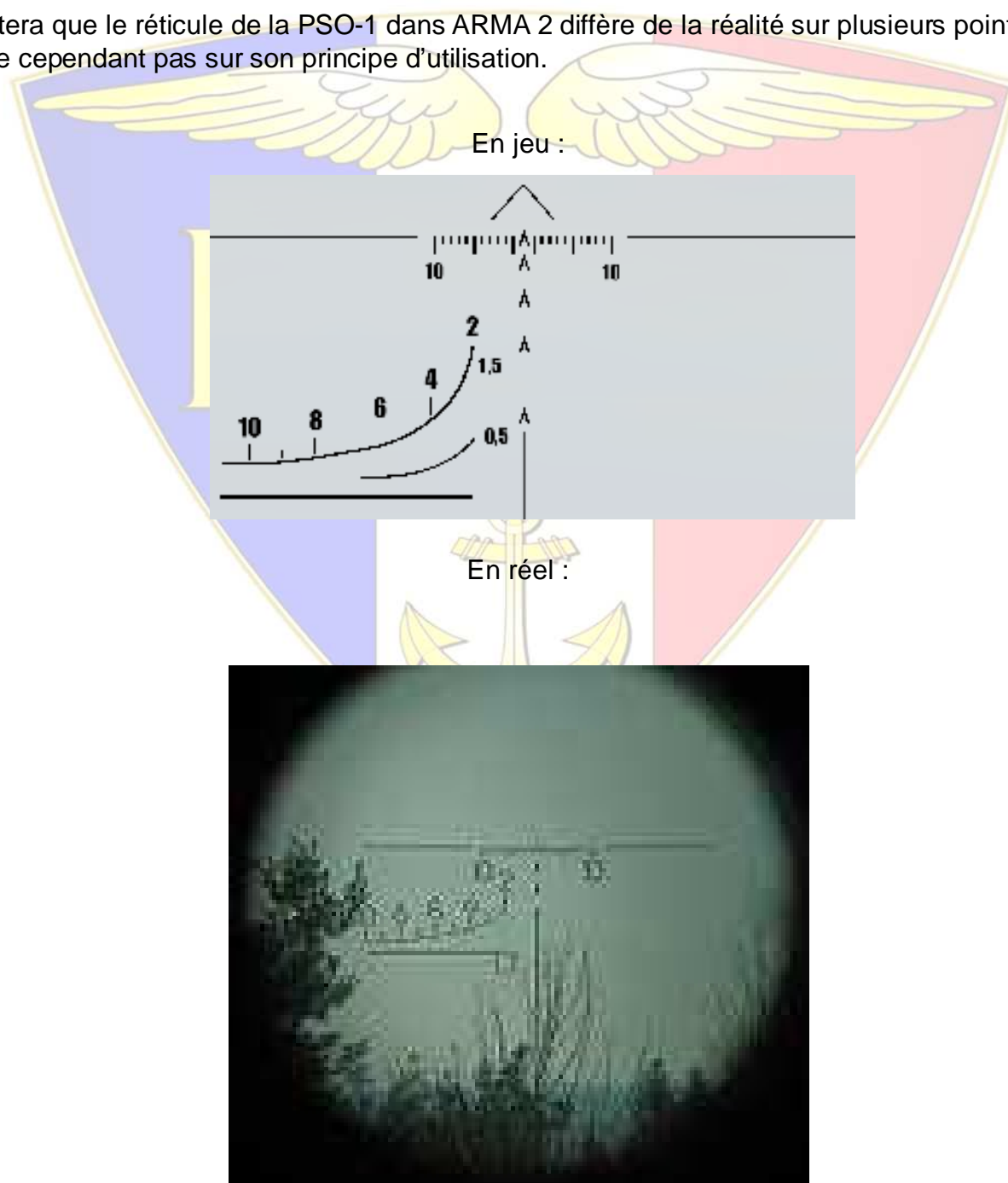
- Prévoir ses déplacements.
- Avant un tir, on a prévu la riposte et le repli. On s'est fait un abri et on adopte la position qui nous expose le moins.

Utilisation du SVD dans arma 2

Comme nous l'avons vu, le SVD est destiné à un tireur de précision. Sa cadence de tir et son projectile plus véloce que celui d'un FRF2 feront de lui un appui plus réactif lors d'une progression en milieu urbain ou forestier. En revanche, le SVD n'est pas compatible avec l'intensificateur de lumière !

Quelle que soit son affectation, il faut tenir compte du fait qu'un tir à 500 m dévoilera immédiatement la position du tireur l'exposant instantanément à la riposte alors qu'il arrive que la balle ne soit pas létale à cette distance.

On notera que le réticule de la PSO-1 dans ARMA 2 diffère de la réalité sur plusieurs points. Cela n'influe cependant pas sur son principe d'utilisation.



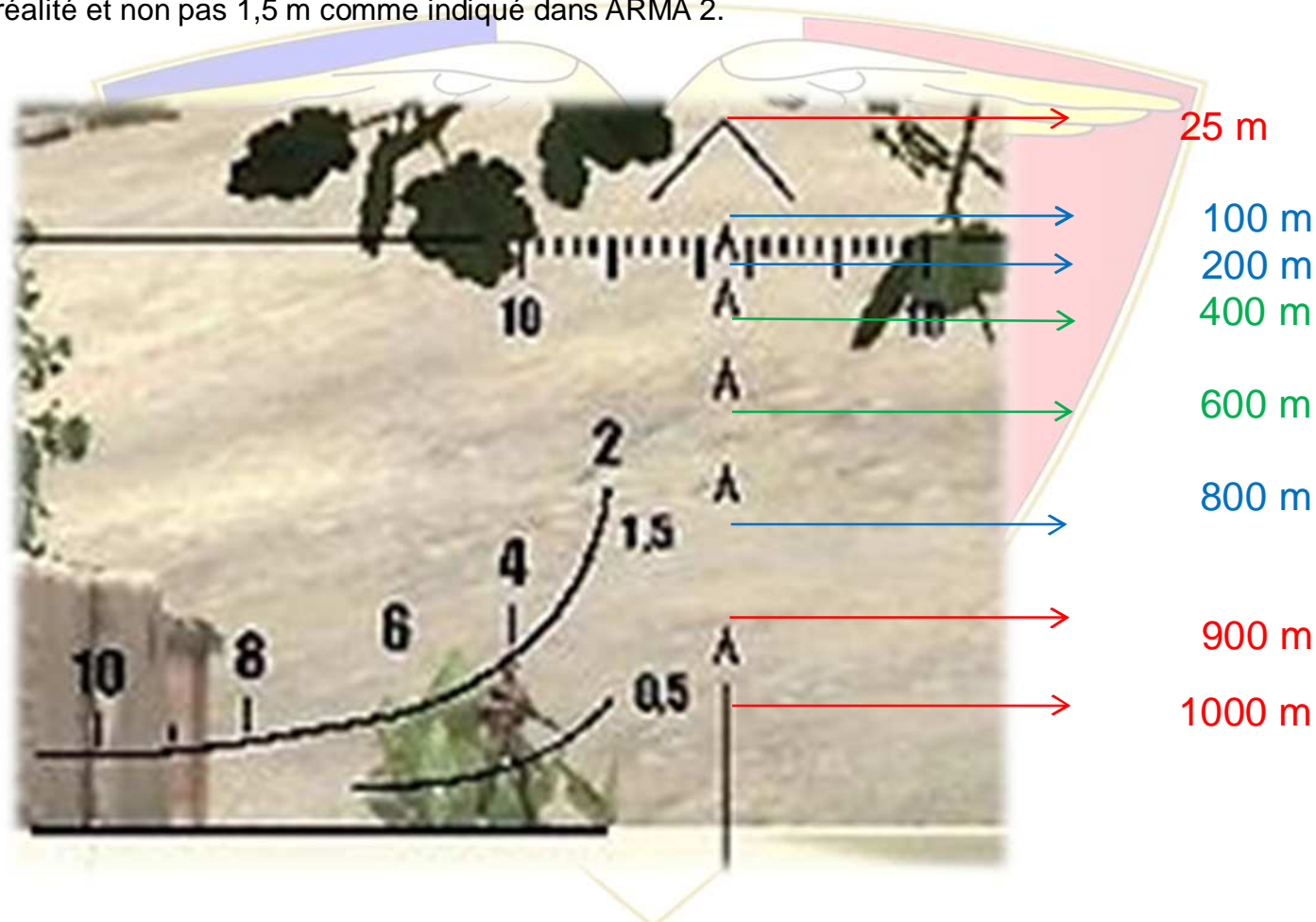
Utilisation de la PSO-1

Réticule de la PSO-1

Comme toutes les optiques possédant un stadimètre, la PSO-1 offre deux fonctions : Evaluer la distance nous séparant de la cible et viser la cible.

Fonctionnement du stadimètre de la PSO-1.

En plaçant les pieds de la cible sur la base horizontale on estime la distance avec la taille de la cible. Ici on estime la distance à 400 m en considérant que la cible fait 1,7 m comme dans la réalité et non pas 1,5 m comme indiqué dans ARMA 2.



Fonctionnement des repères de visée de la PSO-1.

Chaque sommet de chevron représente l'alignement à utiliser pour toucher une cible avec une élévation positive.

La base des chevrons est à utiliser lorsque l'élévation est nulle.

Le plus grand des chevrons représente la limite de visée pour les distances inférieures à 200 m.

Avec ARMA 2, quand l'élévation est nulle, les impacts se situent à la base des flèches présentes sur la capture d'écran si dessus.

Utilisation de la PSO-1 dans ARMA 2

Alignement d'une cible à 100 m

Estimation de la distance avec le stadimètre



Alignement de la cible et point d'impact

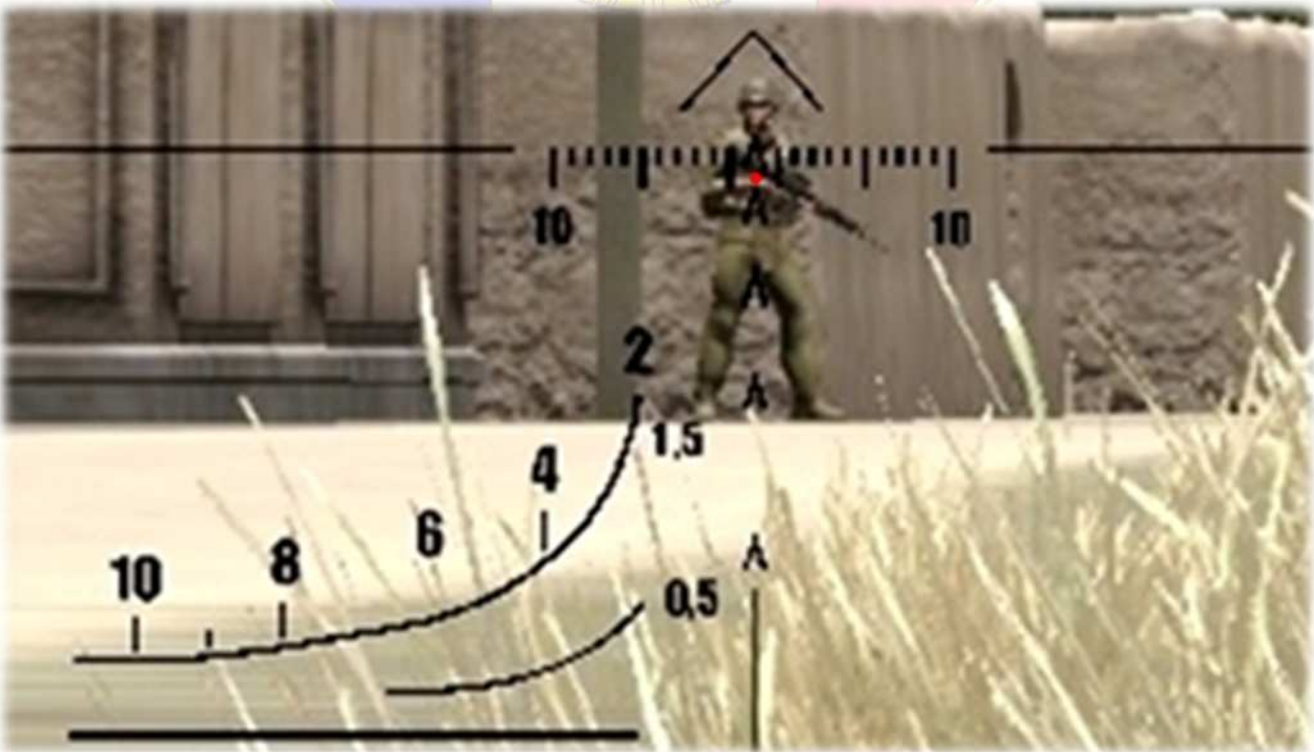


Alignement d'une cible à 200 m

Estimation de la distance avec le stadimètre

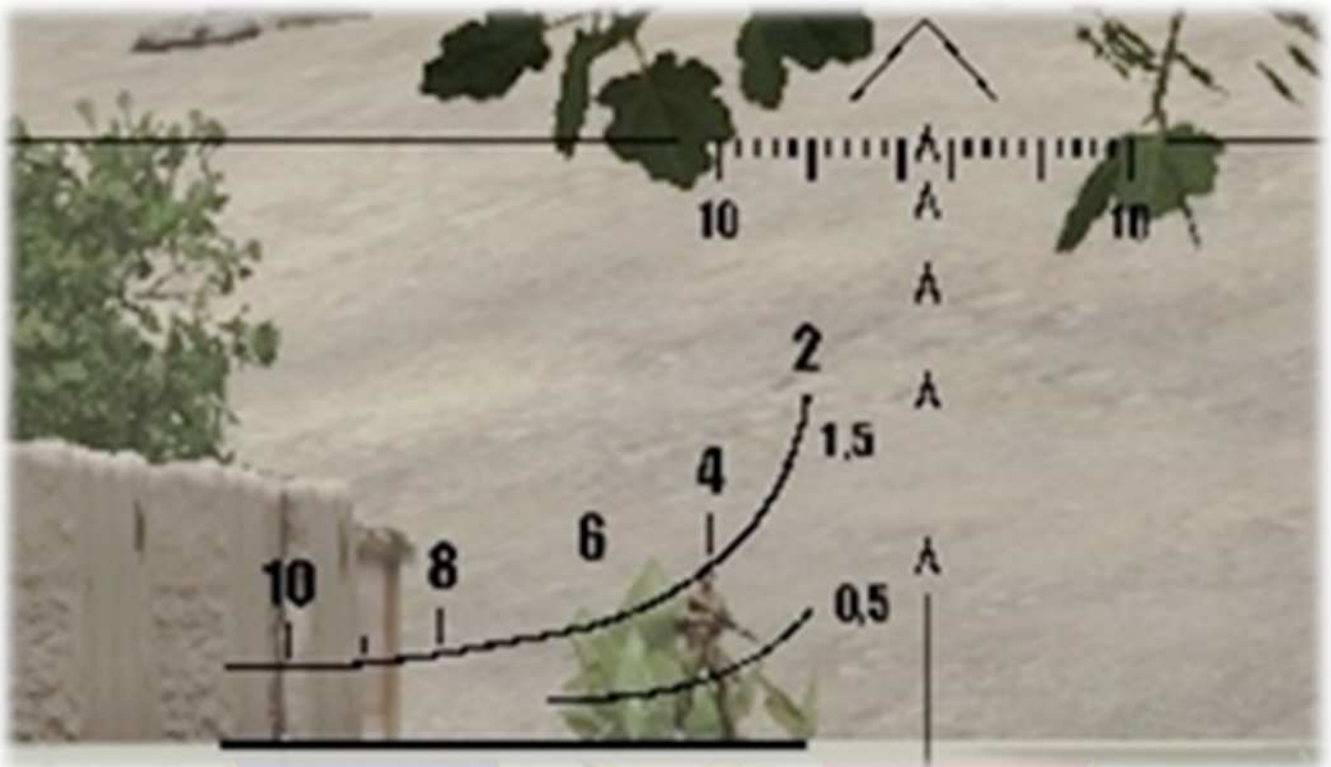


Alignement de la cible et point d'impact

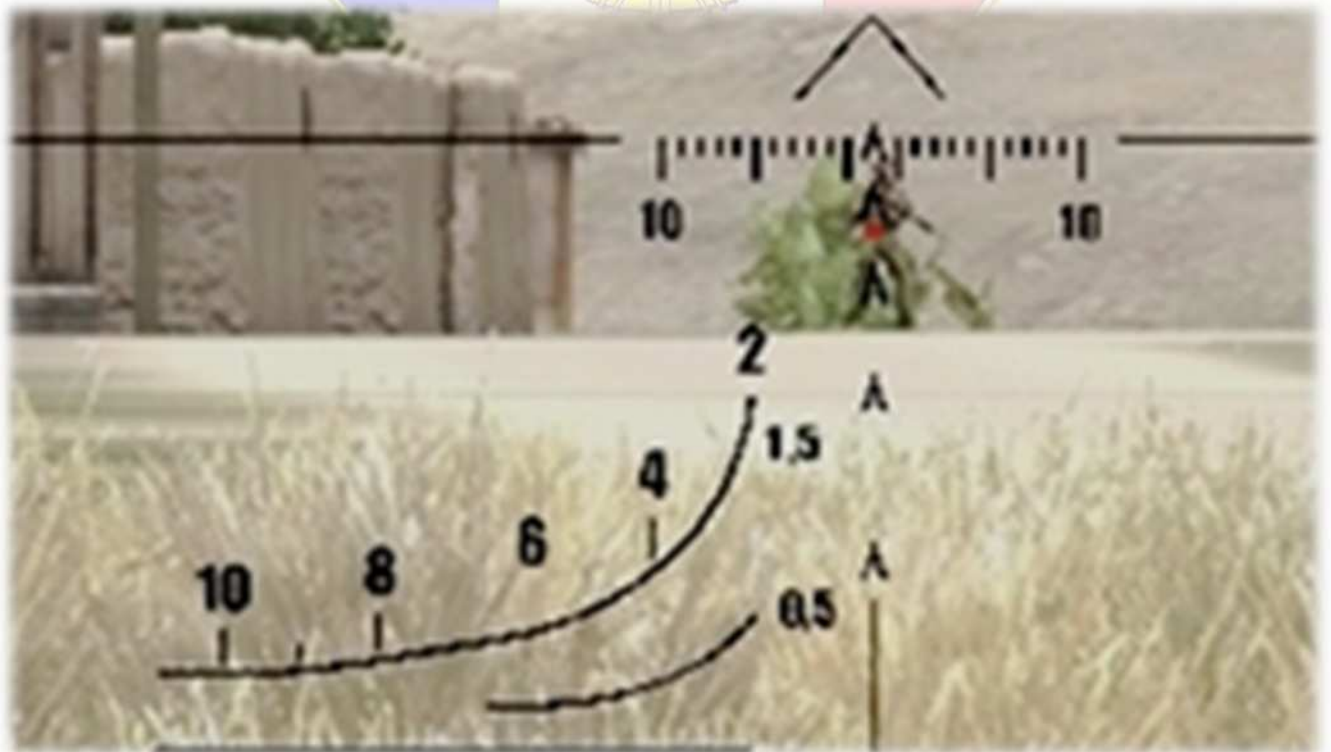


Alignement d'une cible à 400 m

Estimation de la distance avec le stadimètre

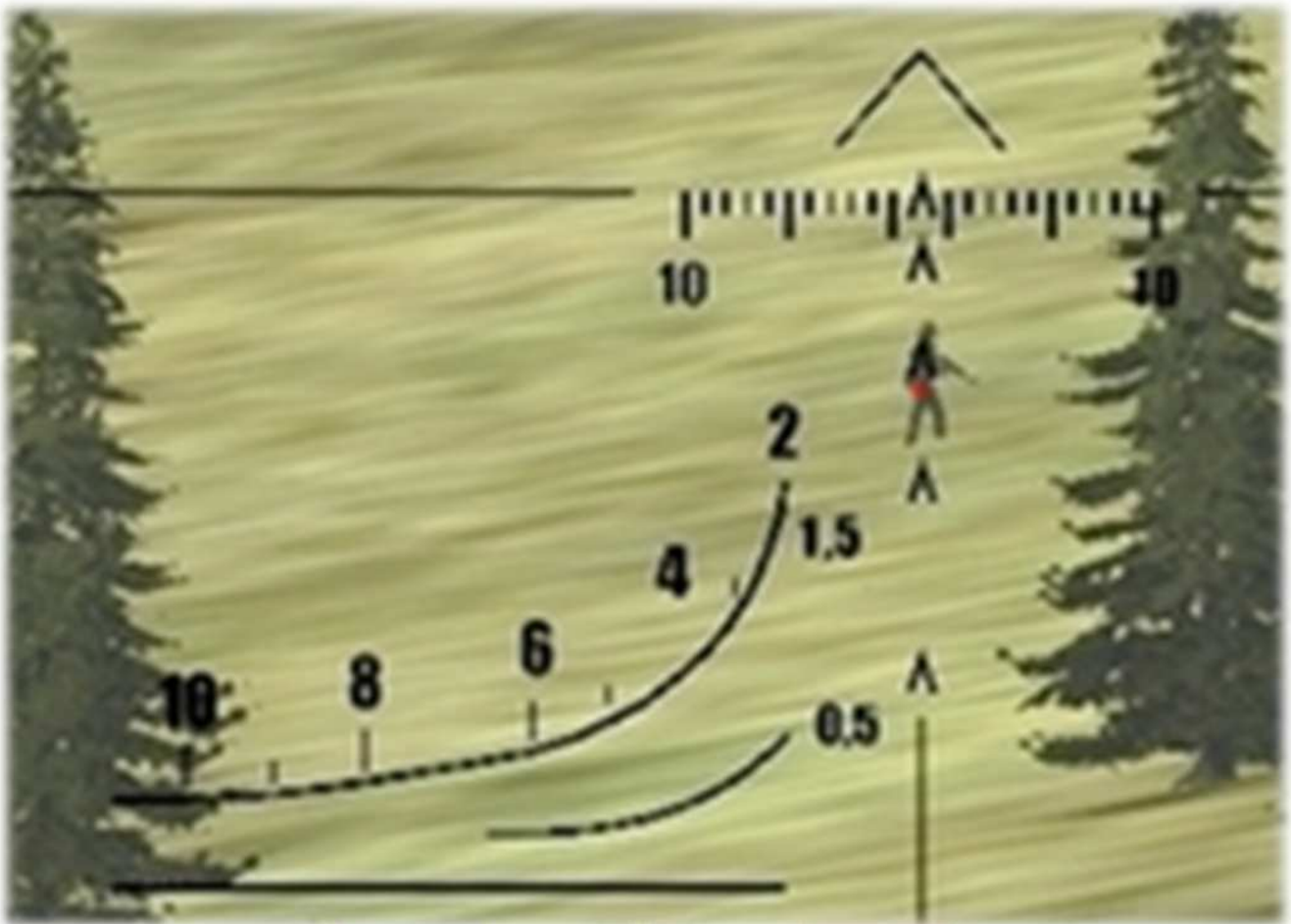


Alignement de la cible et point d'impact



Alignement d'une cible à 600 m

Alignement de la cible et point d'impact

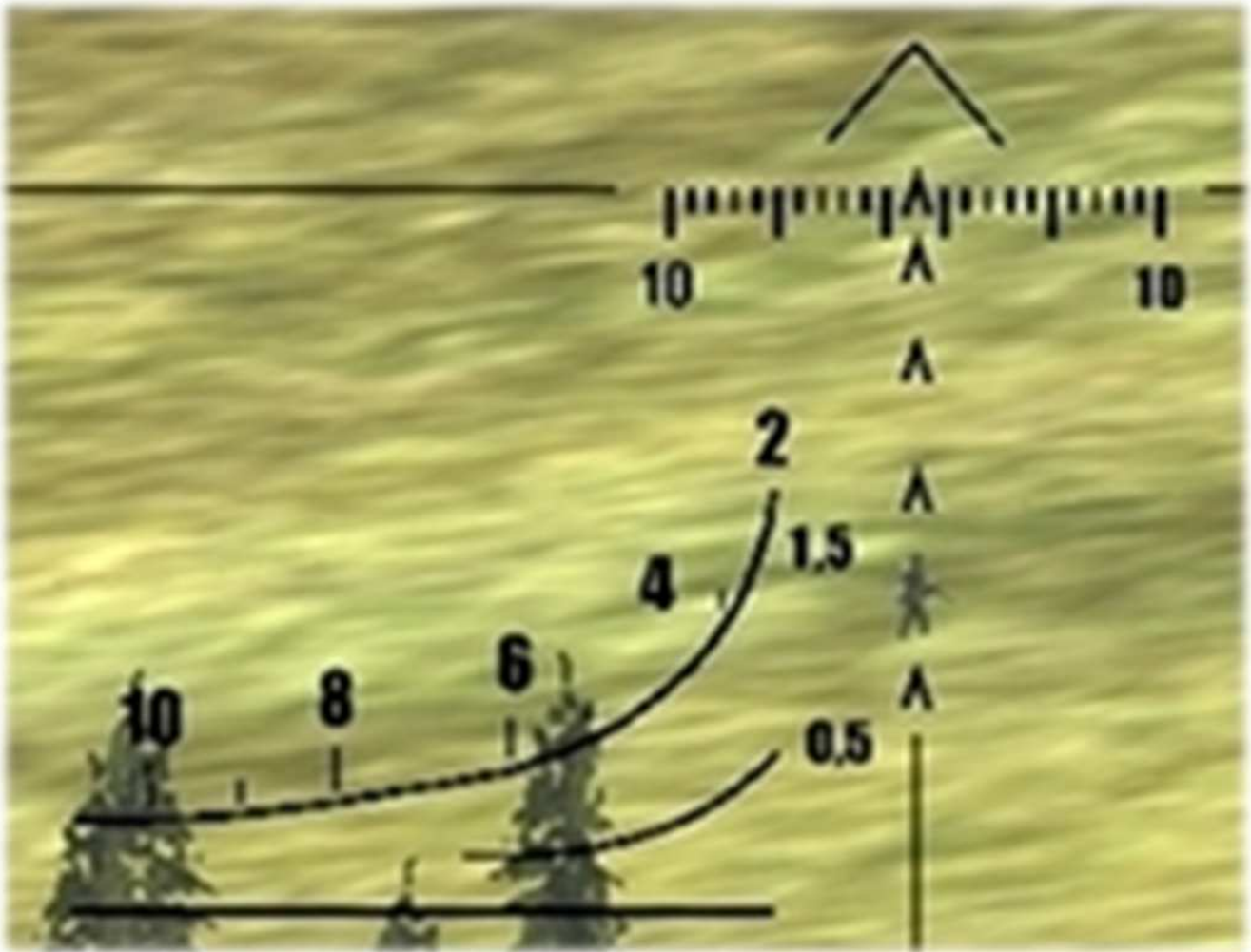


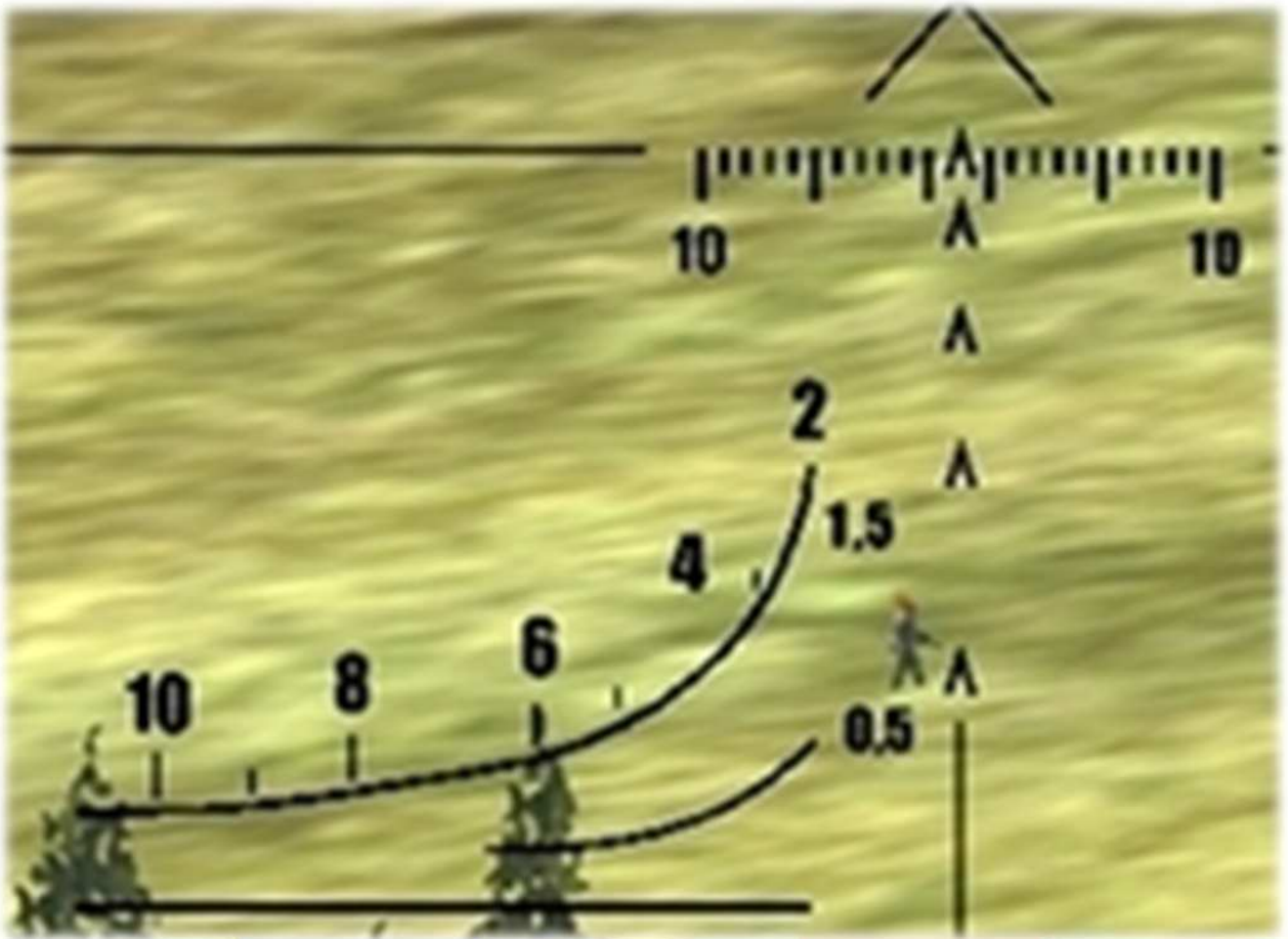
Alignement d'une cible à 800 m

Estimation de la distance avec le stadimètre

A partir de 800 m l'estimation de la distance devient délicate du fait de la faible focale de la PSO-1. Une unité dont les pieds seraient cachés par la végétation peut aisément être interprétée comme étant à 900 m. Cependant, le cahier des charges du SVD est respecté. La mesure et le tir restent possibles.

Alignement de la cible



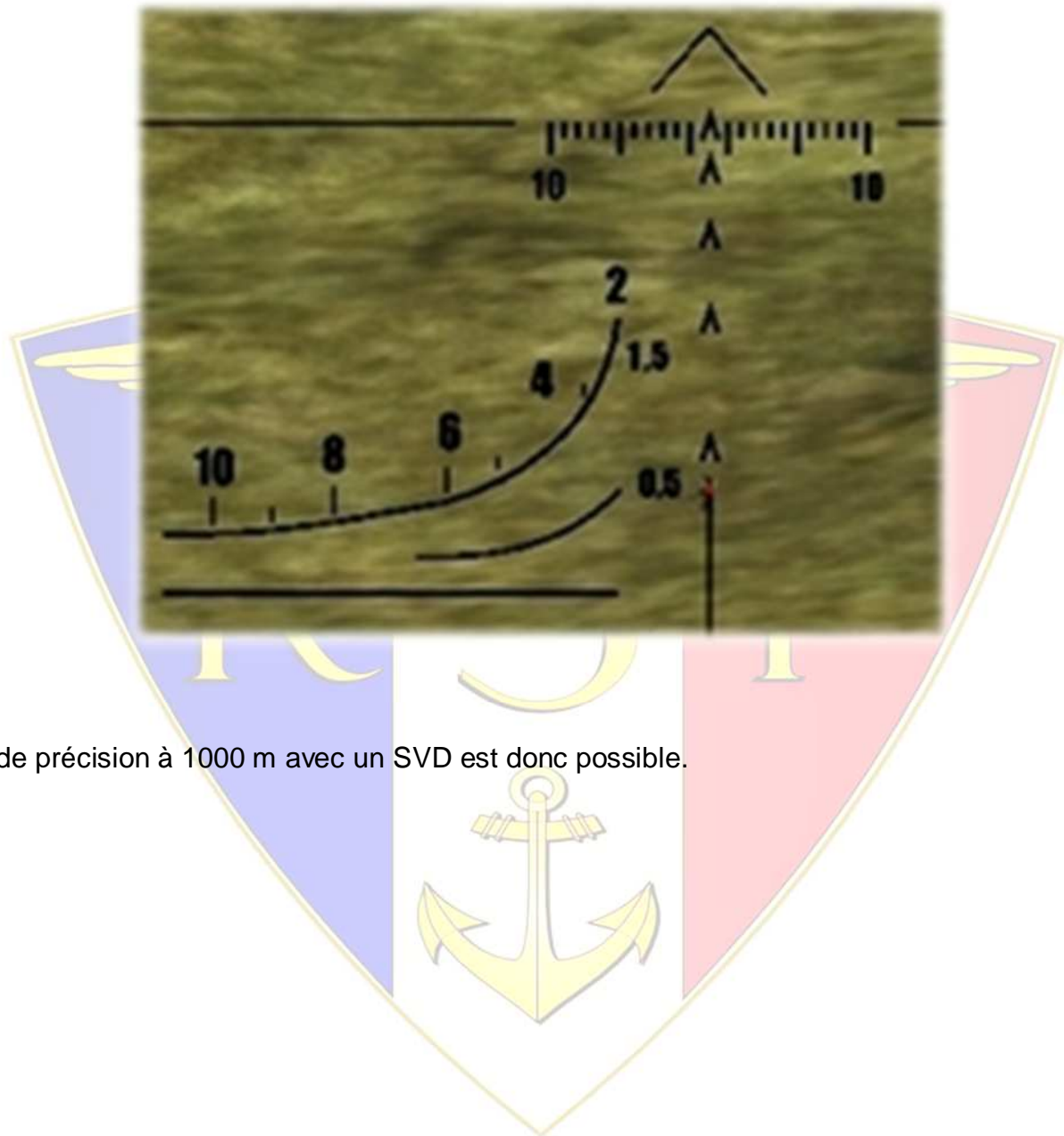


Comme on le voit, un tir précis est possible à cette distance si on s'aide d'un télémètre. Ceci étant, il n'est pas sage de viser la tête. L'élévation reste un paramètre difficile à contrôler dans Arma 2.



Alignement d'une cible à 1000 m

Alignement de la cible



Un tir de précision à 1000 m avec un SVD est donc possible.

Pour le plaisir

Le plus long tir au but confirmé pour une arme de calibre 7,62 x 51 mm OTAN durant la guerre d'Irak eut lieu lors de la bataille de Falloujah. Le *Chief scout sniper* Herbert Hancock, réserviste de 35 ans, policier dans le civil, appartenant à la *Company B, 1st Battalion, 23rd Marine Regiment* tua avec son M40 A3 deux servants de mortier à 960 mètres de distance, distance ayant été confirmée après-coup grâce à un relevé GPS.

Nous avons vu qu'il est possible de viser et de toucher une cible à 1000 m dans Arma 2 avec un SVD. Cependant, gardons à l'esprit qu'un tir de précision ne veut pas dire vider un chargeur pour toucher sa cible !

Le but de cet exercice n'est que ludique.



**Rendez-vous sur le stand pour l'instruction
et
bon jeu sur Arma 2.**



Chepadbol

